刘济轩

求职意向：AI 产品经理

29 岁

18642715195

ljx979061854@gmail.com

上海

个人优势

- **完整的 AI 产品 0→1 落地经历**：在华为独立负责部门 AI 智能助手，从开源模型私有化部署、知识库建设，到两种产品形态的落地与部门推广全流程，***覆盖 200+ 名工程师***。
- **能把技术约束翻译成产品决策**：因芯片知识库涉密，主动按数据密级将知识库拆分为两套、对应两个入口，而非做成一个通用助手——合规是硬约束，入口位置决定采纳率。
- **用数据而非感觉做判断**：做过 system prompt 对照实验（5 版 × 3 次），实测加结构约束后输出质量提升一倍、总 token 成本反降 ***24%***；能说清模型的能力边界、幻觉成因与多轮对话的成本结构。
- **工程与产品双背景**：计算机科班（威斯康星大学麦迪逊分校 CS），2 年芯片仿真研发经验，主导过软件重构与模块化解耦；另有两年跨境支付 B 端产品与客户侧经验。

项目经验

2024-09 ~ 2025-08 **部门 AI 智能助手 · 从 0 到 1 落地并推广至全部门** **项目负责人**

- **项目背景**：部门技术文档分散，新人上手周期长，同类仿真报错被反复提问，工程师大量时间消耗在检索历史方案上。
- **主要职责**：从模型选型与私有化部署、知识库构建，到两种产品形态的落地与部门推广，全流程负责（约 11 个月，后期移交实习生维护）。
- **关键决策 —— 按数据密级把知识库拆成两套**：芯片领域知识库涉密，部分内容不能进入 IDE 插件侧，因此没有做成一个通用助手，而是拆成两个产品：**「小神灯」聊天机器人**（自行部署 GLM 模型，对接华为办公软件 WeLink 的 chatbot 能力，承载完整芯片知识库，面向日常知识查询）；**「芯片验证助手」**（嵌入华为内部 VSCode AI 编程插件 CodeMate 作为子 Agent，只承载可下放的知识，面向仿真报错的快速归因）。
- **为什么是两个入口而不是一个**：**合规**——不同密级的知识不能进同一个库，这是硬约束而非优化项；**场景**——知识查询发生在沟通工具里，报错归因发生在写代码的地方，让工程师为查一个报错额外开一个网页，这个功能就废了。
- **项目产出**：梳理并投喂技术文档 ***200+ 篇***，构建并维护两套知识库；「小神灯」部门内约 ***100 人***使用，「芯片验证助手」约 ***200 人***使用；过去需要反复请教同事的重复性问题明显减少，同事反馈能更快定位到报错原因。知识库全部来自团队自己沉淀的总结文档而非通用语料——**领域问答的准确率直接决定工具会不会被真正用起来**。

2025-09 ~ 2025-12 **全系统仿真联调开发（C++、Python）** **第一责任人(FO)、开发、测试**

- **项目背景**：过去各通信层独立仿真、层间交互靠打桩，跨层问题无法被发现。全系统联合仿真旨在模拟芯片从启动、加载到运行的全过程。
- **主要行动**：作为 L1 侧对接第一责任人，配合 L2、L3、OS、COMM 等各层接口人完成对接；针对 DO 加载中版本、OS、COMM 信息经 SPI 端口处理过慢的问题，开发 FastDO 快速加载功能。
- **项目产出**：***加载时间从 1+ 小时缩短至 10-15 分钟***；适配大小端转换、消息包收发日志、加载过程可视化等功能；解决模型间交互问题 ***10+***，修复时钟同步失败等关键问题；***首用例提前预期三天打通***，参与撰写全系统仿真技术文档，荣获**全系统仿真优秀个人**。

2024-12 ~ 2025-03 **MDD 建模驱动开发工具重构（Python）** **重构负责人、开发、测试**

- **项目背景**：MDD 工具负责把芯片设计图转换为 C 代码以保证设计与实现一致，但因参与者众多、代码耦合严重，功能紊乱且 bug 频发。
- **主要行动**：走读全部代码快速上手，逐个与模块设计者沟通收集痛点与需求，确定新工具需求列表后展开重构与自测试。
- **项目产出**：**一键式全流程生成代码**（过去需逐模块手动生成，重构后按子图自动展开）；**模块化解耦**，拆分耦合函数、保证功能单一；修复 bug ***10+***、新增功能 ***5+***（含报错可视化）；输出使用与维护文档 3 篇，**上线至今未出现工具问题**，后续由同事独立维护。

2025-03 ~ 2025-05 **PMU 时延事件管理器开发（C++）** **项目负责人、开发、测试**

- **项目背景**：时序仿真过去只在运行结束时给出总时延，随模型精度要求提升需统计各阶段子时延，且不能影响模型运行效率。
- **项目产出**：采用单例模式设计全局事件管理器，在时延产生位置「埋点」触发子事件并汇总。**新增时延类型只需加事件、不动模型代码**，可扩展性强；目前已稳定集成于仿真模型，使用上百次。

工作经历

2024–08 ~ 2026–06　**上海华为技术有限公司（外企德科 OD）**　**研发工程师**

- **功能仿真软件开发**：从需求收集、需求评审、概设/详设文档到开发测试全流程推动新功能与新工具落地，开发功能仿真支撑工具 ***5+***、新增功能 ***10+***、输出技术文档 ***5+***。
- **时序仿真软件开发**：完成时序仿真模型校准，开发支撑工具 ***10+***，统计模型时延数据 ***30+ 次***，基于技术文档优化时序模型，***精度提升 10%+***。
- **仿真软件版本控制**：作为版本接口人，定期维护、打包与发布仿真平台模型，协助定位模型问题 ***40+ 次***、解决 ***20+ 次***，稳定发布版本 ***30+ 次***。
- **荣誉与认证**：**基带 AI 编程大赛外卡赛第一名**（通过优化模型结构、调整训练权重与训练策略，训练出高精度、低算力需求的坐标预测模型）；全系统仿真首用例攻关**优秀个人**；华为 **AI 通用能力认证**、**软件可信考试专业级认证**。

2021–06 ~ 2023–07　**北京支付强科技有限公司**　**客户经理、开发/产品实习生**

- **需求分析与优化**：为 ***20+ 家客户***优化市场切入策略与目标受众触达，***客户点击率提升 25%***、***支付转化率增长 10%***。
- **解决方案交付**：为 ***50+ 家客户***提供海外收款方案，为 ***30+ 家***新增 15 种收款方式，***平均收款效率提升 20%***。
- **数据驱动迭代**：为 ***30+ 家***游戏行业客户分析支付渠道性能、点击率与转化率，输出定制化优化报告。
- **客户关系与增长**：维护游族、Neocraft、Yotta Game 等头部客户，拓展新客户 ***15 位***，存量客户净利润同比***增长 2.3%***。

教育背景

2015–10 ~ 2020–12　**威斯康星大学麦迪逊分校**　**计算机科学（本科）**

主修 Java 编程、虚拟现实(VR)、数据库管理与应用(MySQL)、软件工程、计算机游戏设计等课程。在校期间担任国际学生会主席（2016–05 ~ 2017–09）；参与类 Git 工具 Program Planner 的 UI 设计与产品全流程（2020–09 ~ 2020–12）。

技能特长

- **大模型应用**：调用 OpenAI 兼容 / Anthropic 接口并封装供应商无关抽象层；开源模型私有化部署；RAG 知识库构建与按密级分层；system prompt 对照实验与效果—成本权衡。
- **AI 产品判断**：能说清模型的能力边界（做得到 / 做不到 / 不稳定）、幻觉的成因与产品层面的应对、多轮对话的成本结构与上下文约束。
- **工程能力**：Python / C++ / Java；软件重构与模块化解耦；需求 → 设计 → 开发 → 测试 → 交付全流程经验。
- **工具**：Cursor、Claude Code（3 年）；Xmind（4 年）；亿图图示（2 年）。
- **协作**：善于表达，主导过跨部门协作（平台装备部、L2/L3/OS/COMM 各层接口人），有多次攻关中的沟通协调经验。